

Modulübersicht Interactive Media Design

Semester 1	Semester 2	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6	Semester 7
Mediendesign Einführung in Service-, UX-, Interaktionsdesign Seminare, Übungen, eigenes Projekt 10 CP	Projekt Experimentelle Projekte z.B. zum Thema „ Interaktive Simulationen “ Projektbasierte Seminare und Challenges zu den Disziplinen Design, Programmierung, Technik und Management. Interdisziplinäres Coaching Eigenes Projekt im Team 20 CP	Projekt Professionelle Projekte z.B. zum Thema „ Mobilität “ Projektbasierte Seminare und Challenges zu den Disziplinen Design, Programmierung, Technik und Management. Interdisziplinäres Coaching Eigenes Projekt im Team 20 CP	Projekt Komplexe Projekte z.B. zum Thema „ Internet der Dinge “ Projektbasierte Seminare und Challenges zu den Disziplinen Design, Programmierung, Technik und Management. Interdisziplinäres Coaching Eigenes Projekt im Team 20 CP	Praktikum 6 Monate Praktikum in der Medienindustrie, vor- und nachbereitet durch Seminare im 3. und 6. Semester. 30 CP	Projekt Innovative Projekte z.B. zum Thema „ Raumintelligenz “ Projektbasierte Seminare und Challenges zu den Disziplinen Design, Programmierung, Technik und Management. Interdisziplinäres Coaching Eigenes Projekt im Team 20 CP	Forschungsprojekt Beschäftigung mit einer wissenschaftlichen Fragestellung im Kontext interaktiver Medien. 15 CP
Creative Coding Einführung in die Grundlagen der Programmierung Seminare, Übungen, eigenes Projekt 10 CP	Designtheorie u. -methodik Rolle von Design und Designer 5 CP	Wahlkurs Design/Technik/Coding/Kultur/Management/ ... 5 CP	Wahlkurs Design/Technik/Coding/Kultur/Management/ ... 5 CP		Wahlkurs Design/Technik/Coding/Kultur/Management/ ... 5 CP	Bachelor-Projekt Interdisziplinäres Abschlussprojekt zu einem selbst gewählten Thema. Nachfolgend Kolloquium (Präsentation und Interview). 15 CP
Designtheorie u. -methodik Rolle von Design und Designer 5 CP	Designtheorie u. -methodik Rolle von Design und Designer 5 CP	Wahlkurs Design/Technik/Coding/Kultur/Management/ ... 5 CP	Wahlkurs Design/Technik/Coding/Kultur/Management/ ... 5 CP		Wahlkurs Design/Technik/Coding/Kultur/Management/ ... 5 CP	
Kommunikation und Lernen Einstieg in Studium und Teamarbeit 5 CP	Wahlkurs Design/Technik/Coding/Kultur/Management/ ... 5 CP	Wahlkurs Design/Technik/Coding/Kultur/Management/ ... 5 CP	Wahlkurs Design/Technik/Coding/Kultur/Management/ ... 5 CP		Wahlkurs Design/Technik/Coding/Kultur/Management/ ... 5 CP	

Farblegende

- Grundlagenstudium (5 Module)
- Projektbasiertes interdisziplinäres Studium (5 Module)
- Wahlkurs mit Auswahl der Disziplin (7 Module)
- Praktikum (1 Modul)
- Abschluss-Arbeit (1 Modul)

Abkürzungen

- CP** Credit Point /
 1 CP = 25-30 Arbeitsstunden im Semester
 (Vorlesungs- und vorlesungsfreie Zeit)